ゼロから始めるYouTube広告活用術

6種類の広告フォーマットの特性は?何を基準にどう使い分けるべき?



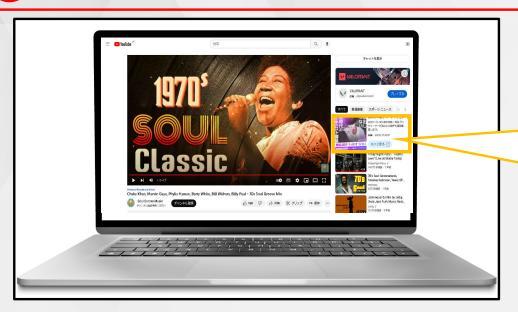
YouTube広告とは?

YouTube広告は10億人以上の利用者数を誇る動画メディア・YouTubeの広告プラットフォームです。 2007年にYouTubeの商用利用を目的とした一部のユーザーへ向けてサービスが開始され、2012年 には一般ユーザーにも解禁されました。

現在はディスプレイ広告、インストリーム広告をはじめとする<mark>複数のフォーマット</mark>が用意されており、 ブランドの認知度アップや新規顧客の獲得など、幅広い目的に活用されています。



1 ディスプレイ広告



顔出しNG歌手オーディション :

会社にバレずに歌手活動!有名プロ デューサーがあなたの歌声を直接審 費します。

広告・MUSIC PLANET

もっと見る「イ

動画再生ページ右上の広告枠に表示されるバナー広告です。 視聴者のクリックに応じて広告費が発生します。

おすすめ動画より上部に配置されるため、視聴者が複数の動画を連続して再生する際などに広告の閲覧とリンク先への遷移(Webサイトへの流入)が見込めます。

フォーマット

画像+説明文

課金方式

CPC(クリック課金)



2 インフィード動画広告



FIFAWORLD CUP 2022 14 は 1.3 は なぜ弱い?! タブア NO.1

なぜ日本より弱い?14億人もいる中国サッカーマチ第7期

広告・OSAKAのタニマチ・14万 回視聴 中国情報 OSAKAのタニマチ

YouTubeの検索結果画面の最上部に表示される広告です。 クリックすると動画が再生されます。

広告枠のサイズが通常の動画と同じため広告色が抑えられ、 動画の長さ(再生時間)に制限はありません。課金形式は ディスプレイ広告と同じCPCとなっています。 フォーマット

サムネイル+タイトル+動画

課金方式

CPC(クリック課金)



3 インストリーム広告(スキップ可)



広告が30秒以上視聴された場合もしくは、 30秒経過する前に動画が操作された場合に 広告費が発生。

動画コンテンツの再生前後・再生中に挿入される広告です。 視聴者は最初の5秒が経過した後、手動でスキップできます。

逆に広告冒頭の5秒間で視聴者の興味・関心を引き出せれば映像とナレーション、BGMを組み合わせ大量の情報を訴求することが可能です。

フォーマット

動画+説明文

課金方式

CPV (視聴課金)



4 インストリーム広告(スキップ不可)



広告が1,000回表示されるごとに 広告費が発生。

動画コンテンツの再生前後・再生中に挿入され、視聴者が 途中でスキップできない動画広告です。

再生時間は最長15秒までに制限されますが、表示されれば 必ず最後まで再生されるため、商品やサービスのメリット をコンパクトに訴求するのに適しています。 フォーマット

動画+説明文

課金方式

CPM(インプレッション課金)



5 バンパー広告



広告が1,000回表示されるごとに 広告費が発生。

動画コンテンツの再生前後・再生中に6秒間のみ配信される ショートムービー広告です。

スキップ不可のインストリーム広告をさらにコンパクトに した広告フォーマットであり、ブランド名や商品名を印象 づけるのに適しています。 フォーマット

動画+説明文

課金方式

CPM(インプレッション課金)



6 オーバーレイ広告



広告が30秒以上表示された場合のみ 広告費が発生。

動画コンテンツの<mark>再生画面下部20%</mark>に動画を覆い隠すようにして表示されるバナー広告です。

視聴者が広告を閉じない限り、動画コンテンツの終了まで同じ位置に表示され続けます。なお、スマートフォンには対応していません。

フォーマット

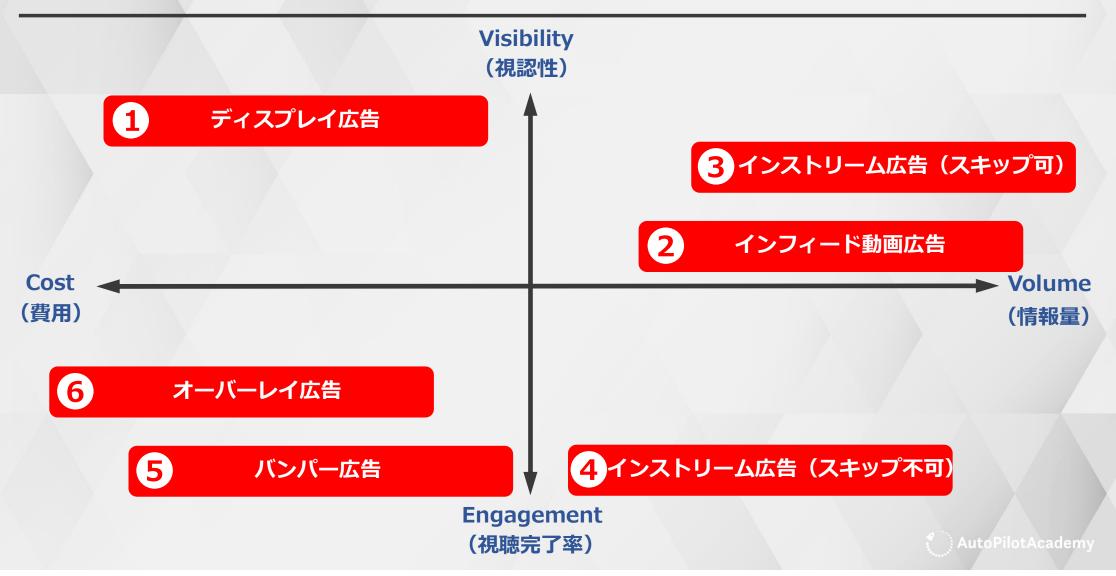
静止画+説明文

課金方式

CPV (視聴課金)



6種類のYouTube広告の特性と活用方法



6種類のYouTube広告の特性と活用方法

